**Objetivo:**

O objetivo é conseguir fazer um botão funcional utilizando a placa Arduino.

**Materiais:**

 A seguir será passada toda a lista de componentes e materiais que foi usado nesse projeto:

* 1 botão;
* Protoboard;
* Arduino uno;
* Cabo USB;
* 1 resistor;
* Jumpers;

**Montagem:**

Conectamos o botão na protoboard e fizemos as ligações para conectá-la ao Arduino.

Assim, ao executar o código, o botão funcionará adequadamente e ao clicarmos nele, aparecerá uma mensagem no monitor serial indicando isto.

**Código:**

O código é simples, utilizamos uma estrutura de seleção para determinar a ação do Arduino em relação ao botão estar apertado ou não.